

Lors du processus de création d'un background pour un jeu fantastique, les concepteurs intègrent généralement des monstres "standards" comme les orcs, les gobelins, les morts-vivants, les guerriers des forces du mal (ex. Guerriers du Chaos), les sorciers... Pour rendre un jeu unique et le différencier d'un autre jeu fantastique, des monstres originaux sont créés et pour Warhammer Battle ce fut le cas entre autre des Skavens, des Zoats et des Fimirs.

Les Fimirs furent créés par Graeme Davis et Jes Goodwin à la fin des années 80 pour WJDR et la 3^{ème} édition de Warhammer Fantasy Battle (WFB). À cause d'une erreur de taille/profil ainsi que d'autres points noirs pas très politiquement corrects, les Fimirs n'eurent qu'une durée de vie d'une édition et demie (3 ans) et disparurent avec la 4^{ème} édition de WFB. Il existe peu de sources sur les Fimirs mise à part le bestiaire de WJDR, un article dans le White Dwarf n°102, la troisième édition de WFB (Bestiaire et Warhammer Armies) et quelques références dans des suppléments du jeu de rôle (Marienburg, l'Agonie du jour).

En ce qui concerne les figurines, il existe deux figurines possédant la "bonne taille" c'est à dire une taille entre 1m80 et 2m10 : les Fimirs (Guerriers Fimms) du jeu Hero Quest édité par MB (qui furent remplacés par des Skavens dans Advanced Hero Quest) et la LE Fimir (une figurine de Guerriers Fimms en édition limitée). On peut aussi trouver les Fimirs modulable de Nick Bibby de taille ogresse (qui ont entraîné la controverse) où l'on retrouve toutes les castes fimirs. D'ailleurs avec un peu d'adaptation ces Fimirs peuvent aussi tenir sur un socle 25 x 25 mm et passer pour des créatures aux alentours de 2 m.

Graeme Davis s'explique à propos des Fimirs sur la WFRP mailing list (traduit par Dreadaxe):

"C'était de moi, avec l'aide de Jes Goodwin. Pour ceux qui n'ont jamais entendu l'histoire, Bryan (NdT : Ansell, l'un des créateurs de WFB et WJDRF) arriva un jour avec le concept des Zoats, et aucun de nous n'en revenait. Il nous défia de revenir avec quelque chose de mieux - il était très important à ses yeux que Warhammer le JdR (NdT : et donc le monde de Warhammer) ait une race complète et originale qui lui soit propre et qui serait plus tard incluse dans WFB (NdT : Les Fimirs furent inclus dans la 3^{ème} édition).

Les planches de concepts de figurines faites par Jes (NdT : que l'on peut voir dans Warhammer le Jeu de Rôle Fantastique, page 217) représentait des créatures de taille humaine et les caractéristiques des Fimirs respectaient ce fait. Mais quand Nick Bibby se mit à sculpter les figurines de Fimirs, il les fit de la taille d'Ogres. Ainsi à WFB, ils n'étaient pas assez puissants par rapport au prix de la figurine. On dit beaucoup de chose sur la politique du studio GW de l'époque, mais il fut officiellement décidé que c'était la faute des auteurs. Quoi qu'il en soit, WJDRF fut publié avec les Zoats et les Fimirs, et aucune des deux races n'eut le succès escompté dans le jeu de bataille, aussi ne firent-ils plus partie des canons GW et disparurent du background de Battle."

"Le nom et l'œil unique viennent, c'est exact, des Fomoriens, mais la société, la queue et le reste sont de mon invention. L'idée qu'ils aient besoin de femme humaine pour se reproduire (ceci me mit dans une situation délicate car pas très politiquement correcte d'après GW, ceci ne fut cependant pas changé avant la publication !) vient de la légende de la bête de Orkney (groupes d'îles près de l'Ecosse) appelé le Cunal-Trow, lequel je pense était une sorte de Troll nordique. La colonisation des Vikings au 8^{ème} siècle explique donc comment le Cunal-Trow est entré dans le folklore des îles Orkney. Le thème de l'infertilité est un thème récurrent dans la mythologie celte et principalement en ce qui concerne les fées.

Graeme"

Une autre raison de cette disparition est aussi le fait que WFB4 fut une édition qui voulait devenir populaire et le mode de reproduction des Fimirs n'était pas très compatible avec ça. On imagine mal une maman tomber sur ceci et ne pas avoir des doutes sur la sainteté des ouvrages que lit son fils.

Le Retour des Fimirs dans WFB6

Une devise de GW est de dire "c'est pas parce qu'on n'en parle plus que cela n'existe plus". Les Fimirs n'ont pas du tout été évoqués dans le background V4/5 mais ce n'est pas le cas en V6. C'est peut-être le retour à une vision plus sombre du Monde Connu qui a poussé les concepteurs à reparler par bribes des Fimirs.

Campagne Mondiale – Dark Shadow page 5

"C'est ainsi qu'Albion demeura une île mystérieuse. De nombreux récits contés au milieu du tumulte d'une taverne, racontent l'histoire de l'ami d'un ami dont le bateau s'échoua sur une île, et parlent de créature mi-hommes, mi-chevaux ou de terribles bêtes à un seul oeil qui avancent à grands pas (NdT : "à grand pas dans la brume" en VO)"

Note : À force de bassiner Alessio Cavatore avec les Fimirs on obtient des résultats ;)

WD 127 FR/WD 302 UK dans l'article l'Empire Souterrain d'Anthony Reynold, à propos de Marienburg :

"[Les légendes] disent également qu'une menace émergea un jour des marécages. Les clans [skavens] s'unirent pour affronter cet ennemi commun, sans succès. La véritable identité de cet adversaire a été perdue depuis longtemps dans l'abîme du temps, mais les légendes parlent de créatures d'apparence démoniaque et n'ayant qu'un seul oeil, qui auraient été des manifestations des marais eux-mêmes. Elles étaient capables de contrôler les brouillards et les animaux qui vivaient au milieu de la fange. Les combats firent rage pendant des décennies et décimèrent aussi bien les skavens que leurs mystérieux adversaires, jusqu'à ce qu'il n'y ait plus le moindre survivant d'un côté comme de l'autre. Les Marienburgers ont peur des marécages et ne s'y aventurent qu'en dernière extrémité. De nombreuses rumeurs courent sur des démons et des diables qui hantent les Marais Maudits et dévorent tous ceux qu'ils attrapent. Le clan Scruten tire profit de ces croyances, il est d'ailleurs probablement à l'origine de bon nombre d'entre elles, même s'il est impossible d'affirmer qu'il n'y a pas d'autre mal tapi en ce lieu sinistre... "

Note : Cette histoire existait plus ou moins comme ceci dans le supplément Marienburg pour WJDR et Anthony Reynold l'a reprise dans son article sur les skavens. Grâce à ce texte Anthony Reynold officialise l'un des "délires" d'Anthony Ragnan, auteur du supplément Marienburg, car cette légende de guerre Fimir/Skaven était un ajout par rapport aux anciens articles originaux WD pour Marienburg.

WD 132 FR/WD 310 UK dans la liste d'armée Horde Gnoblard par Kevin J. Coleman, description des Boglards :

"Bien que les Boglards ne s'associent en théorie qu'aux autres gnoblards et aux gobelins, on raconte qu'un clan de ces créatures, vivant dans les Marais de la Folie, s'est allié à des monstres dotés d'une seul oeil partageant leur habitat."

Note : L'auteur en voulant faire un clin d'oeil a quand même inclut une nouvelle source d'information en précisant que les Fimirs se trouveraient aussi dans les Marais de la Folie.