

Notes sur les aventures

Base Actuel

Capacité de combat

Capacité de tir

Force

Endurance

Base Actuel

Vitesse

Bravoure

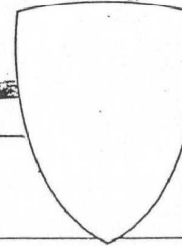
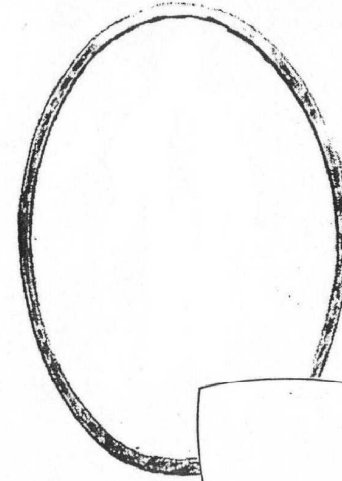
Intelligence

Destin

Blessures

Nom:

Race:



Combat rapproché	CC Cible	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	Pour toucher												

Combat à distance	Portée	1-3	4-12	13-24	25-36	37+
	Pour toucher					

Armes	Portée	Dés DG	Echec	Critique

Armure	Capacité Tir	Endurance	Vitesse
TOTAL			

