

ALEK (1-5)
 VILLAGEOIS AC HP
 TACTIQUE 15 2



♦ si Alek est à une section de donjon ou moins d'un héros, il se place adjacent à ce héros.
 ♦ si Alek est adjacent à un Monstre, il l'attaque avec ses poings.
 ♦ sinon, Alek se déplace d'une section de donjon en direction du héros le plus proche.
 Les Monstres considèrent Alek comme un héros et réagissent en conséquence.

ATTAQUE	DEGATS
+2	1

TM & © 2010 Wizards of the Coast LLC 185/200

BRANDIS (6-8)
 VILLAGEOIS AC HP
 TACTIQUE 13 2



♦ si Brandis est à une section de donjon ou moins d'un héros, il se place adjacent à ce héros.
 ♦ si Brandis est sur une section de donjon avec un bord inexploré, piochez une section de donjon à partir du bas de la pile et placez y un Monstre.
 ♦ sinon, Brandis se déplace d'une section de donjon en direction de la section de donjon avec un bord inexploré la plus proche.
 Les Monstres considèrent Brandis comme un héros et réagissent en conséquence.

TM & © 2010 Wizards of the Coast LLC 186/200

CASSI (9-12)
 VILLAGEOIS AC HP
 TACTIQUE 14 1



♦ si Cassi est à une section de donjon ou moins d'un héros, elle se place adjacente à ce héros.
 ♦ sinon, Cassi se déplace d'une section de donjon vers la sortie la plus proche ou vers la section de donjon de Départ.
 Les Monstres considèrent Cassi comme un héros et réagissent en conséquence.

TM & © 2010 Wizards of the Coast LLC 187/200

DONNEL (13-16)
 VILLAGEOIS AC HP
 TACTIQUE 15 2



♦ si Donnel est à une section de donjon ou moins d'un Monstre, il se place adjacent au Monstre le plus proche et l'attaque avec un coup de poing.
 ♦ sinon, Donnel se déplace d'une section de donjon en direction du héros le plus proche.
 Les Monstres considèrent Donnel comme un héros et réagissent en conséquence.

ATTAQUE	DEGATS
+2	1

TM & © 2010 Wizards of the Coast LLC 188/200

ELIZAR (17-20)
 VILLAGEOIS AC HP
 TACTIQUE 12 1



♦ si Elizar est à une section de donjon ou moins d'un Monstre, elle se recroqueville dans un coin et ne fait rien.
 ♦ sinon, Elizar se déplace d'une section de donjon en direction du héros le plus proche.
 Les Monstres considèrent Elizar comme un héros et réagissent en conséquence.

TM & © 2010 Wizards of the Coast LLC 189/200