

PALADIN
Pouvoir Utilitaire



IMPOSITION DES MAINS
Votre toucher divin guérit instantanément les blessures.

Un Héros adjacent regagne 2 Points de Vie.

RETOURNEZ CETTE CARTE APRES UTILISATION.

TM & © 2010 Wizards of the Coast LLC 21 / 200

PALADIN
Pouvoir à Volonté



DEFI DIVIN
Vous affrontez courageusement un nouvel adversaire.

Choisissez un Monstre à 1 Section de vous. Déplacez ce Monstre pour qu'il soit adjacent à votre Héros.

Attaquez un Monstre adjacent.

ATTAQUE	DEGATS
+8	1

TM & © 2010 Wizards of the Coast LLC 22 / 200

PALADIN
Pouvoir à Volonté



COUP SANCTIFIE
Vous frappez un ennemi, en l'illuminant de lumière sacrée.

Attaquez un Monstre adjacent.

Si vous avez commencé votre phase de Héros en étant adjacent au Monstre, vous infligez +1 Blessure si vous touchez.

ATTAQUE	DEGATS
+8	1

TM & © 2010 Wizards of the Coast LLC 23 / 200

PALADIN
Pouvoir à Volonté



ATTAQUE DU BRAVE
Votre handicap accroît la force de votre attaque.

Attaquez un Monstre adjacent.

Quand vous effectuez cette attaque, vous obtenez un bonus de +1 pour chaque Monstre adjacent à votre Héros.

ATTAQUE	DEGATS
+8	1

TM & © 2010 Wizards of the Coast LLC 24 / 200

PALADIN
Pouvoir Quotidien



FRAPPE EN BALAYAGE
Votre arme balaye les airs.

Attaquez un ou deux Monstres adjacents.

ATTAQUE	DEGATS
+9	3 Raté: 1 Dégât

RETOURNEZ CETTE CARTE APRES UTILISATION.

TM & © 2010 Wizards of the Coast LLC 25 / 200

PALADIN
Pouvoir Quotidien



ÉCHANGE BIENVEILLANT

Vous faites appel aux pouvoirs divins pour changer de place avec un allié, afin de frapper un adversaire.

Choisissez un Héros à 2 Sections de vous. Vous échangez vos positions.

Après l'échange de position, attaquez un Monstre adjacent.

ATTAQUE

+8

DEGATS

3

Rate : 1 Dégât

RETOURNEZ CETTE CARTE APRES UTILISATION.

TM & © 2010 Wizards of the Coast LLC

26 / 200

PALADIN
Pouvoir Quotidien



FRAPPE DU JUSTE

Votre attaque vertueuse emplit votre groupe de confiance.

Attaquez un Monstre adjacent.

Que ce soit touché ou raté : tous les Héros de votre Section regagnent 1 Point de Vie.

ATTAQUE

+9

DEGATS

3

Rate : 1 Dégât

RETOURNEZ CETTE CARTE APRES UTILISATION.

TM & © 2010 Wizards of the Coast LLC

27 / 200

PALADIN
Pouvoir Utilitaire



COURAGE

Votre courage vous donne la force de poursuivre le combat.

A utiliser quand un Monstre à 1 Section de vous s'active pendant la phase de Vilain de tout autre joueur.

Mettez votre Héros adjacent à ce Monstre. Vous regagnez 1 Point de Vie.

RETOURNEZ CETTE CARTE APRES UTILISATION.

TM & © 2010 Wizards of the Coast LLC

28 / 200

PALADIN
Pouvoir Utilitaire



BOUCLIER DU JUSTE

Vous lancez rapidement votre écu, protégeant vos amis du danger au prix de votre propre sécurité.

A utiliser quand un Monstre vous prend pour cible ainsi qu'au moins un autre Héros avec la même attaque.

Vous devenez la seule cible de l'attaque, mais le jet pour vous toucher est automatiquement un 20 et ne peut pas être relancé.

RETOURNEZ CETTE CARTE APRES UTILISATION.

TM & © 2010 Wizards of the Coast LLC

29 / 200

PALADIN
Pouvoir Utilitaire



IMPOSITION DU VERTUEUX

Votre main bienveillante guérit les afflictions.

Choisissez un Héros adjacent. Une Condition qui l'affectait prend fin immédiatement.

RETOURNEZ CETTE CARTE APRES UTILISATION.

TM & © 2010 Wizards of the Coast LLC

30 / 200