

Bonus

GARDES CONTOURNES

Votre incursion silencieuse n'a pas attiré l'attention des créatures.

Utilisez cette carte au début d'une aventure avant que tout héros n'ait commencé son tour.

Piochez la section de donjon du sommet de la pile et placez-la à n'importe quel bord inexploré. Ne placez pas de Monstre et ne piochez pas de carte Rencontre.

Ce bonus ne peut être utilisé qu'une fois par aventure.

TM & © 2010 Wizards of the Coast LLC  190/200

Bonus

DUERGARS BATTUS !

La défaite de la garnison Duergar vous laisse un peu de répit.

Utilisez cette carte quand une carte Monstre Démoniaque est piochée. Défaussez cette carte Monstre.

Ce bonus ne peut être utilisé qu'une fois par aventure.

TM & © 2010 Wizards of the Coast LLC  191/200

Bonus

COMMERÇANTS NAINS !

Vous vous êtes lié d'amitié avec un groupe de commerçants nains.

Utilisez cette carte entre les aventures du scénario campagne " à l'assaut du Mont Firestorm «.

Les héros ont la possibilité d'acheter du matériel auprès des commerçants nains.

Piochez 5 cartes Trésor pour constituer votre magasin.

TM & © 2010 Wizards of the Coast LLC  192/200

Bonus

KOBOLD ANEANTIS !

Votre attaque contre la tribu kobold a entraîné sa déroute.

Utilisez cette carte quand une carte Monstre Reptile est piochée. Défaussez cette carte Monstre.

Ce bonus ne peut être utilisé qu'une fois par aventure.

TM & © 2010 Wizards of the Coast LLC  193/200

Bonus

ORCS DEBORDES !

La place laissée libre par la mort de leur leader divise suffisamment les orcs pour qu'ils s'intéressent encore à vous.

Utilisez cette carte quand une carte Monstre animal ou orc est piochée. Défaussez cette carte.

Ce bonus ne peut être utilisé qu'une fois par aventure.

TM & © 2010 Wizards of the Coast LLC  194/200

Bonus

RACCOURCI !

L'exploration minutieuse des lieux vous permet de découvrir un raccourci.

Utilisez cette carte au début d'une aventure avant que tout héros n'ait commencé son tour.

Piochez la section de donjon du sommet de la pile et placez-la à n'importe quel bord inexploré. Ne placez pas de Monstre et ne piochez pas de carte Rencontre.

Ce bonus ne peut être utilisé qu'une fois par aventure.

TM & © 2010 Wizards of the Coast LLC  195/200