

# FAQ d'Attacktix sur le site US d'Hasbro Traduite par Usagi3

*Note : certaines questions sont vraiment idiotes, mais j'ai tout laissé ! Sait-on jamais... Le « je » employé dans certaines réponses n'est pas moi, mais le gars du service consommateur d'Hasbro.*

## **Peut-on mélanger des figurines de Star Wars et de Transformers ?**

Bien sûr que oui ! Vous pouvez avoir des chouchous dans chaque univers, mais vous découvrirez de vrais avantages en les utilisant efficacement ensemble.

## **Combien de figurines Attacktix peut-on avoir dans son équipe ?**

Ceci dépend du nombre de points décidé. Ce nombre peut varier énormément, mais si vous jouez une partie ordinaire à 100 points, vous aurez entre 3 et 10 figurines dans votre équipe.

## **Peut-on tirer sur l'Empereur alors qu'il contrôle une figurine ?**

Oui. Je tente toujours de sauver ma figurine en tirant sur l'Empereur. Cependant, il ne relâche pas souvent sa prise et je finis par tirer sur ma propre figurine.

## **Que signifient les tix rouges et noirs de la figurine de Boba Fett quand son mouvement devient 7 ?**

Ceci signifie que si vous terminez votre tour sur un 7, au début du tour suivant de Boba, il pourra se déplacer de 7 tix au lieu de sa valeur normale.

## **Si vous renversez la partie humaine de Boba Fett (10) (4), mais pas le socle, cela compte-t-il comme un kill ?**

Personnellement, je le joue comme ça, mais cela devrait être une règle-maison. Votre adversaire devrait toujours viser le socle de Boba pour éviter cette situation, et ainsi votre adversaire n'ayant pas visé correctement, il ne devrait pas bénéficier de sa négligence.

## **Est-ce que tous les Tireurs d'Attacktix ont la même force ?**

A: Oui, même si les gros missiles et les missiles de la Force semblent un peu plus puissants.

## **Peut-on attaquer 2 fois avec la même figurine ?**

A: Pas au cours du même tour, chaque figurine ne peut attaquer qu'une fois par tour.

## **Est-ce que l'Empereur peut agripper des véhicules ?**

Oui. Dans le cas d'un véhicule, il y a un pilote à l'intérieur qui peut être contrôlé.

## **S'il ne vous reste plus qu'une figurine et que c'est l'Empereur, que faire ?**

A: Chargez vers vos ennemis et essayer de contrôler une de ses figurines le plus rapidement possible.

## **Disons que je tire sur une figurine, qui est déplacée – reste-t-elle où elle a atterri, ou revient-elle à son emplacement d'origine ?**

Si elle a bougé mais n'est pas tombée, elle reste où elle est. Elle a juste été repoussée. Elle ne doit pas être replacée où elle était avant l'attaque. C'est un moyen efficace d'expédier votre adversaire hors de portée de tir.

## **Peut-on placer un sabre laser entre le corps et le bras d'une autre figurine, pour qu'elle ne puisse pas se déplacer sans vous faire bouger ?**

Intéressant. Vous pouvez aller au contact de votre adversaire, mais vous devriez l'attaquer de suite pour ne pas les laisser à votre contact au début de son tour. En effet, votre adversaire pourrait se déplacer pendant sa phase de mouvement même si les figurines étaient emmêlées, et si votre figurine tombait durant ce déplacement, vous pourriez la remettre debout, mais pas pour très longtemps car votre adversaire l'attaquera certainement lors de sa phase d'attaque.

## **Peut-on aller derrière les figurines de son adversaire ?**

A: Absolument, j'adore d'ailleurs m'infiltrer dans le dos de mes adversaires le plus souvent possible. C'est non seulement une stratégie efficace, mais c'est également très drôle.

## **Q: Si je dépasse accidentellement ma limite de tix de mouvement et que j'ai oublié d'où je suis parti, où placer ma figurine ?**

Si vous avez bougé d'1 ou 2 tix de trop, revenez en arrière du bon nombre de tix. Le socle vous permet en effet de reculer facilement.

## **Je me pose des questions sur le pouvoir spécial d'Han Solo, de la série Star Wars 3-29, qui dit "Placez Han Solo en jeu depuis votre réserve". Cela me permet-il de choisir des Han Solos d'autres séries (2 par exemple), et même de mettre en jeu « Han Solo déguisé en Stormtrooper » ? Et si cela m'autorise effectivement à mettre en jeu toute figurine ayant le nom Han Solo sur son étiquette, est-ce que cela s'applique également au Droïd de Bataille de la série Star Wars 01-1, dont le pouvoir spécial est « Mettez en jeu jusqu'à 2 Droïds de Bataille en jeu depuis votre réserve », me permettant ainsi de mettre en jeu un Super Droïd de Bataille ou un Commandant Droïd de Bataille ?**

La figurine Han Solo SW3-29 vous autorise à mettre en jeu toute figurine Han Solo ayant marqué "Han Solo" sur son étiquette. Donc oui, vous pouvez mettre en jeu des Han Solo des séries 2 ou 3, celle que vous aurez dans votre réserve. Malheureusement, vous ne pourrez pas mettre en jeu Han Solo déguisé en Stormtrooper.

En ce qui concerne le Droïd de Bataille, son pouvoir spécial se réfère à un "Droïd de Bataille" et pas à un autre personnage, donc vous ne pourrez pas mettre en jeu le Super Droïd de Bataille ou le Commandant Droïd de Bataille.

## **Puis-je avoir plus d'une fois la même figurine dans mon équipe ?**

Oui, les doubles sont souvent nécessaires et encouragés pour construire un équipe efficace.

## **Puis-je utiliser un pouvoir spécial même si j'ai été abattu avant de pouvoir me déplacer ?**

Oui, si votre adversaire se déplace et attaque en premier et qu'une de ses attaques a fait tomber une de vos figurines. Une de vos figurines pourrait se retrouver éliminée, et son pouvoir spécial pourrait alors s'activer.

## **Pourquoi faire rouler une figurine avant de commencer le jeu ?**

Vous faites cela pour assurer que le pouvoir spécial ne se déclenchera que de manière aléatoire, et que ni vous ni votre adversaire n'avez prédisposé une des cases blanches. Cela assure que la partie sera sans tricherie.

Puis-je incliner le socle d'une figurine pour obtenir un meilleur angle de tir ?

Vous pouvez l'incliner légèrement si une articulation de la figurine le permet. Ceci devrait être fait raisonnablement, et une fois de plus je me réfèrerais à mon adversaire pour être sûr qu'il l'autorise afin que personne ne ressente une impression de tricherie.

## **Si un pouvoir spécial indique de remettre en jeu un Jedi et qu'un Jedi vient de se faire éliminer, puis-je remettre en jeu ce même Jedi ? Par exemple, si Mace est tué, il est écrit de remettre en jeu un Jedi. Il est un Jedi, donc peut-il revenir en jeu alors qu'il vient de se faire éliminer ?**

Non. Le pouvoir spécial se réfère à une autre figurine du même type (Jedi). Malheureusement le Mace que vous avez dans la main n'est ni en jeu ni dans la zone de défaite. Il est dans les limbes, attendant pour exécuter son pouvoir spécial.

## **Que se passe-t-il quand une de mes figurines est penchée sur une autre figurine ?**

Si une partie du socle est relevée, et même si elle n'est pas complètement tombée, elle est éliminée.

## **Puis-je bouger de moins de tix que le nombre indiqué sur le socle ?**

Oui. Vous n'êtes pas obligé de vous déplacer du nombre maximal de tix autorisé par votre figurine si ce n'est pas nécessaire ou dans votre intérêt.

## **Combien d'attaques est-ce que je peux faire après avoir terminé mon déplacement ?**

2 par tour, sauf si une capacité spéciale vous offre plus ou moins d'attaques. Si vous n'avez plus qu'une seule figurine en jeu, vous n'avez alors qu'une attaque.

Peut-on jouer à 3 ?

Bien sûr. Prévoyez une égale distance pour tous et assurez-vous que les équipes soient réparties équitablement (et disposent du même nombre de points). J'ai personnellement joué avec jusqu'à 8 personnes en même temps, et c'était une des parties les plus amusantes que j'ai jouées. Le seul problème est pour décider sur qui tirer en premier.

## **Une figurine peut-elle être placée derrière une autre pour empêcher la première de tomber en cas d'attaque ?**

Pendant votre phase de déplacement, si vous choisissez de regrouper vos figurines pour améliorer leur défense, c'est autorisé. Si cela fonctionne pour vous, c'est parfait, mais prenez garde : il existe des moyens de contourner cette stratégie, et vous pourriez vous retrouver avec plusieurs figurines éliminées lors de l'attaque de votre adversaire.

**Si le pouvoir spécial de votre figurine est Capture, comme Bossk, est-ce que votre adversaire utilise le pouvoir spécial de la figurine, ou est-ce vous ? (quand elle meurt)**

Quand il est éliminé, le joueur qui contrôle la figurine au moment de son élimination obtient la capacité spéciale. Dans ce cas, ce serait vous.

**Est-ce que je peux mettre la figurine sur le côté de son socle pour avoir un meilleur angle de tir, ou est-ce que le socle de la figurine doit rester en contact avec le champs de bataille tout le temps ?**

La figurine doit reposer tout le temps sur le terrain. Vous pouvez orienter légèrement le socle si l'articulation de la figurine est inadéquate, mais à votre place, je me mettrais d'accord à l'avance avec votre adversaire pour toutes ces manœuvres exotiques. De nouvelles figurines avec la capacité de vol sont apparues ; ces figurines peuvent décoller de leur socle et s'en éloigner d'une distance fixée par une corde ; elles retournent sur leur socle après le tir.

**Suis-je OBLIGE de jouer sur une table d'un mètre sur un mètre ?**

Non, jouez sur toute surface disponible. Nous recommandons une surface de 1 mètre fois 1 mètre parce qu'avec un jeu à 100 points, cela fonctionne avec une durée raisonnable. Mais si vous jouez avec plus de points, vous aurez probablement besoin d'une plus grande surface. Souvenez-vous, Attacktix est un jeu personnalisable, et vous pouvez y jouer comme bon vous semble. Quand il s'agit de tournois officiels, ce seront des parties à 100 points sur une surface de jeu d'un mètre par un mètre.

**Si l'une de vos figurines bloque votre angle de tir, pouvez-vous la déplacer ?**

Non, vous ne pouvez pas la déplacer. Il est de votre responsabilité lors de la phase de déplacement de faire attention aux positions des figurines et de prévoir vos attaques en conséquence.

**Si mon personnage est renversé et que la fenêtre du dessous est blanche quand il est éliminé, est-il éliminé, ou revient-il en jeu quelle que soit sa capacité spéciale ?**

Si la fenêtre montre du blanc, faites exactement ce qui est écrit sur l'autocollant de pouvoir spécial si tous les critères sont respectés. Dans la plupart des cas, cette figurine ne revient pas en jeu et doit être placée dans votre zone de défaite, sauf si bien sûr son pouvoir lui dit de revenir (comme la capacité Guérison/Recover)

**Que se passe-t-il si votre main heurte la table et qu'une figurine tombe ?**

Vous devriez la remettre comme elle était. C'était bien un accident, n'est-ce pas ?

**Quand la figurine à laquelle l'Empereur est accroché est éliminée, l'Empereur est-il aussi éliminé ?**

Oui. L'Empereur va dans votre zone de défaite, et la figurine qu'il contrôlait revient à votre adversaire et se retrouve dans sa zone de défaite. Cependant, si la figurine contrôlée active un pouvoir spécial, il vous revient, car elle était sous votre contrôle lors de son élimination.

**Est-ce que le missile peut toucher la surface de jeu quand votre adversaire attaque ?**

Par mesure de politesse, je ne place pas mon missile contre la surface de jeu. Vous devriez en parler à votre adversaire avant la partie et décider si vous le pouvez ou non.

## **Puis-je mélanger des héros et leurs ennemis, comme Dark Vador et Luke Skywalker, ou un Rebelle et un Stormtrooper ?**

Bien sûr. Ils ne sont pas les meilleurs amis du monde dans leurs fictions, mais dans Attacktix, vous pouvez construire votre équipe comme vous le souhaitez, car c'est vous qui commandez. Vous devriez choisir les figurines que vous appréciez et dont vous disposez.

## **Quels sont ces nombres au dessus du socle de la figurine ?**

C'est votre cadran de mouvement. Il vous montre le nombre maximal de Tix dont peut se déplacer votre figurine lors de votre phase de déplacement. Utilisez le tutoriel online pour débiter dans le jeu si vous avez d'autres problèmes.

## **Qu'est-ce qu'un tournoi par élimination directe ?**

Un tournoi par élimination directe est un moyen simple pour déterminer qui jouera contre qui, en éliminant des joueurs jusqu'à ce qu'il n'en reste qu'un – le vainqueur.

## **Pendant une bataille, peut-on disposer des éléments de terrain sur le champs de bataille ?**

Ceci est une de mes questions préférées. FAITES LE ! Ajouter des décors est un très bon moyen de renouveler l'intérêt du jeu, et d'ajouter encore plus de plaisir aux parties. Je le fais tout le temps, et je vous encourage à essayer. Il n'y a rien de plus satisfaisant que d'ajouter de la stratégie, car les décors procurent défense et obstacles. Vous pouvez même en ajoutez sur lesquels tirer, pour qu'ils entraînent dans leur chute les figurines de votre adversaire. Essayer d'ajouter des véhicules Star wars, ou d'autres jouets, au milieu du champs de bataille.

## **Dans le jeu "capture du drapeau", que se passe-t-il quand toutes les figurines d'un joueur sont éliminées ?**

Si toutes les figurines d'un joueur sont éliminées, alors son adversaire qui a encore des figurines en jeu a gagné. Il peut encore se déplacer, mais il n'a plus personne à attaquer. Votre tour serait sauté puisque vous n'avez plus de personnage, et il jouerait seul jusqu'à ce qu'il parvienne à son objectif, ici de capturer le drapeau

## **Puis-je garder ma figurine si elle a été éliminée par une autre de mes figurines ?**

Si vous faites tomber une de vos figurines avec une autre des vôtres durant la phase de combat, la figurine est tombée et se retrouve donc éliminée : elle va dans votre zone de défaite. Vous pouvez utiliser son pouvoir spécial, le cas échéant, puisqu'elle a été éliminée lors de la phase de combat. Malheureusement, même les tirs alliés peuvent éliminer les figurines.

## **Que se passe-t-il quand un Méga tombe sans que ses talons d'achille aient été touchés ? Est-il éliminé ?**

Si personne ne l'a attaqué et qu'il est tombé par accident, remettez-le debout. Des règles-maisons déterminées avec votre adversaire avant le début de la partie devraient permettre de résoudre ceci.

## **Puis-je attaquer 2 fois avec la même figurine durant un tour, en utilisant mes deux attaques ? Si non, est-ce que cela n'est pas embêtant quand il ne me reste qu'une seule figurine ?**

Vous ne pouvez pas attaquer 2 fois avec la même figurine au cours du même tour. Et pour répondre à votre autre question, oui c'est embêtant. Mon conseil, c'est de s'arranger pour qu'il ne vous en reste jamais plus qu'une seule, ou pire encore, aucune.

## **Quel est le talon d'achille de Jabba le Hutt ?**

Les talons d'achille de Jabba sont les deux cibles sur les côtés de son ventre. Quand ces deux endroits sont atteints, Jabba devrait éclater et se retrouver dans la bonne vieille zone de défaite.

### **Est-ce qu'éllever les figurines du socle pour les collectionner diminue leur valeur ?**

Quand vous jouez avec vos Attacktix, faites-le comme bon vous semble. Ce ne sont que des jouets. Utilisez-les, jouez avec, amusez-vous avec. Même si je vous conseille de les utiliser comme il a été prévu de le faire lors de leur conception, et que c'est vraiment amusant, faites ce que vous voulez. Quand à la « valeur », elle est relative. Ce que vous devez vous demander, c'est « est-ce que cela a de la valeur pour moi ? ». Si vous souhaitez les échanger ou les donner à quelqu'un qui veut les utiliser dans le jeu Attacktix, alors les enlever de leurs socles leur enlèvera de la valeur aux yeux de cette personne.

### **Puis-je mélanger plusieurs factions dans mon équipe ?**

Absolument. Nous vous encourageons à garder un œil sur les futures séries, car nous chercherons toujours à améliorer les factions des anciennes séries en leur ajoutant de nouveaux membres qui leur rajouteront un coup de jeune.

### **J'ai un ami qui pense qu'un Méga qui chute de la table est éliminé, même si ses talons d'achille n'ont pas été touchés. Qu'en pensez-vous ?**

Si une figurine, quelle qu'elle soit, tombe de la table, elle est éliminée et rejoint votre zone de défaite. Imaginez qu'elle chute du haut d'une immense falaise – il n'y a aucune chance de revenir se battre après cela.

### **Que se passe-t-il quand la fenêtre en dessous du socle montre à la fois du blanc et du noir ?**

Voici une question qui revient souvent. Ceci est causé par un arrêt du déplacement entre deux Tix. Ce qui doit être fait : prendre la figurine, et la ramenez doucement en arrière juste avant le click précédent. La fenêtre devrait alors montrer du blanc ou du noir. Si vous faites accidentellement un Tix, ramenez la doucement en avant pour revenir au tix de départ.

### **Pourquoi certains chiffres dans la fenêtre de déplacement sont-ils en noir et d'autres en rouge ?**

Il y a deux raisons à cela. La première, la plus importante, est qu'elle représente visuellement les Tix. C'est important pour les sourds, ou si vous jouez dans un environnement très bruyant. Deuxièmement, cela peut servir à tirer au sort pour savoir qui joue en premier. D'autres utilisations ne sont pas encore apparues.

### **Est-il interdit par les règles de se déplacer vers la droite ou la gauche, ou à reculons ?**

Pendant votre phase de déplacement, vous pouvez bouger votre figurine Attacktix dans la direction que vous voulez tant que vous ne dépassez pas son nombre maximal de Tix autorisé. Orienter le socle pendant votre déplacement vous permet d'aller où vous le souhaitez.

### **J'ai deux fois la même figurine et l'une a un socle argenté, tandis que l'autre a un socle noir ordinaire. Est-ce que celle avec le socle argenté est rare, ou spéciale ?**

Oui, la base argentée est spéciale car elle indique une figurine plus rare. C'est la même figurine en termes de jeu, mais si quelqu'un désire une version premium, il peut collectionner les versions argentées de ses personnages préférés.

### **Comment amener en jeu les figurines de la Réserve ? Est-ce seulement quand un pouvoir m'y autorise, ou à chaque fois qu'une de mes figurine est éliminée ?**

Actuellement, le seul moyen de recruter une figurine de sa Réserve est grâce au pouvoir Transformation. Mais soyez rassuré, alors que le monde d'Attacktix s'agrandit, il y a plein de choses prévues pour étendre l'importance de la Réserve et leur utilisation. Restez avec nous.

**C'est peut-être une question bête, mais... Quand une figurine volante (comme Boba Fett de la série Star Wars 2), peut-on le détacher de son socle et le bouger de la longueur de sa corde pour viser, puis le replacer quand le tir est terminé ? Cela semble l'utilisation la plus logique de la corde et des figurines détachables de leurs socles. Si ce n'est pas le cas, comment fonctionnent de telles figurines ?**

Vous avez raison. Pendant votre phase d'attaque, vous pouvez détacher votre figurine (ici Boba Fett) de son socle, le faire décoller pour l'attaque, et après son tir, il a le privilège de battre en retraite pour se refixer sur son socle. Cela donne un avantage aux personnages volants car cela leur permet de choisir leur angle de tir.

**Que se passe-t-il quand mon adversaire fait tomber une de mes figurines et qu'elle en entraîne une autre dans sa chute ?**

Hélas, j'ai de mauvaises nouvelles pour vous (et de bonnes pour votre adversaire). Les deux figurines sont tombées lors d'une attaque et sont donc éliminées. Regardez sous leurs socles et appliquez d'éventuels pouvoirs spéciaux avant de les placer dans votre zone de défaite.

**Est-il mieux d'avoir plus de Tireurs ou de Cogneurs dans son équipe ?**

Cela dépend de votre préférence ainsi que de votre style de jeu. Attacktix est un jeu entièrement personnalisable, vous devriez jouer avec différentes figurines pour trouver quelles combinaisons fonctionnent le mieux pour vous, et ce qui est le plus performant contre les équipes de certains de vos adversaires. Je préfère personnellement une équipe équilibrée, pour m'offrir plus d'options durant la partie.

**L'Empereur peut-il posséder plus d'une personne ?**

Oui. Si votre Empereur contrôle une figurine, vous pouvez décider de la libérer en le décrochant en utilisant une de vos attaques. Cela libère la figurine qui était contrôlée, qui retourne sous le contrôle de son joueur original. Lors de votre prochain tour, vous pourrez tenter de contrôler une nouvelle figurine de votre adversaire en utilisant une autre de vos attaques.

**S'il ne vous reste qu'une seule figurine, peut-on la déplacer deux fois ?**

Malheureusement, quand il ne vous reste plus qu'une seule figurine, vous ne pouvez la déplacer et attaquer avec qu'une fois, toute attaque additionnelle que vous possédiez est à oublier.

**Si une attaque Attacktix très puissante heurte une figurine, et qu'elle tournoie en l'air pour atterrir correctement, est-elle éliminée ?**

Aussi longtemps que la figurine atterrit sur son socle et qu'un déplacement est possible (aucune partie du socle n'est en l'air), elle a évité l'attaque avec succès et reste en jeu.

**Mon frère pense qu'on recharge un missile après son tir. Est-ce faux, ou peut-il vraiment faire cela ?**

Une fois de plus, règles-maison. Personnellement, je recharge les missiles au début de mon tour suivant. C'est également la règle à suivre en tournoi officiel.

**Puis-je savoir de quelle série vient une figurine en la regardant ? En d'autres mots, y a-t-il des inscriptions sur le socle des figurines qui précisent la série ?**

Oui. Sur l'autocollant noir où vous pouvez inscrire votre nom, il y a le numéro de la figurine dans le demi-cercle du dessous. 1 pour la série 1, 2 pour la série 2...

**J'adore Attacktix ! J'aimerais juste connaître quelques détails. 1) Que sont les réserves, et comment rentrent-elles en jeu ? 2) Est-il vraiment possible d'éliminer un Méga ? 3) Qu'est-ce qu'un spécialiste ?**

A: 1) Il y a plusieurs moyens de mettre en jeu les figurines de la Réserve. Le plus commun est grâce aux pouvoirs Recrutement et Transformation. D'autres seront bientôt dévoilés.

2) Oui, il faut souvent un peu de talent et de chance, mais avec beaucoup d'entraînement, vous pourrez bientôt expédier directement tous ces Mégas dans la zone de défaite.

3) Un Spécialiste est quelqu'un qui est très doué pour une chose spécifique.

**Q: Que font vraiment les pouvoirs spéciaux comme Secours et Sacrifice ?**

Secours – quand cette figurine est éliminée et que sa fenêtre montre du blanc, faites rouler la figurine et placez-la de nouveau dans votre zone de départ (où votre équipe a été déployée au début de la partie), si toutes les conditions inscrites sur le socle sont remplies. Par exemple, le Général Greivous (SW2-39) a inscrit sur son socle : “Remettez cette figurine (General Grievous) dans votre zone de départ si votre adversaire a un Jedi en jeu”.

Sacrifice- C'est très similaire à Secours, mais il y a un prix à payer. Si la fenêtre montre du blanc et que vous pouvez payer le prix indiqué sur le socle, vous pouvez remettre la figurine en jeu. Par exemple, le prix peut être de sacrifier un Stormtrooper. Vous pouvez alors placer le Stormtrooper dans votre zone de défaite, au lieu d'y mettre la figurine avec le pouvoir Sacrifice. Vous faites rouler la figurine, et vous la placez exactement là où se trouvait le Trooper sacrifié.