

Après le compte rendu (officiel) des organisateurs, qu'en pense les participants...

Les Dark angels se sont exprimés les premiers :

« *Excellent partie Apocalyptique que celle ci !*

Des figurines très bien peintes, une table de jeu jolie comme tout, le tout mélangé à une bande de potes jouant ensemble tout un dimanche !

Je tenais d'abord à remercier les organisateurs (c'est beaucoup de travail), nos adversaires pour leur courage et leur abnégation sans faille, et enfin mes camarades de bataille sans qui mes valeureux Dark Angels n'auraient rien pu faire. 🙏

Je rejoins Usagi3 concernant les points de super lourds. Un Krabouillator en plus du côté adverse et la partie ne se serait pas déroulée de la même façon ! Tâchons d'équilibrer ça pour les prochaines parties !

Concernant mon rôle dans la bataille, j'étais cantonné à couvrir notre objo arrière tout en défendant ardemment la relique dans nos positions, s'il s'avérait que nous la prenions. La Forteresse de le Redemption, une dévastator de 10 marines et le Baneblade ont rempli à merveille cette fonction. Mon deuxième rôle était de mettre la pression sur l'objectif adverse très tôt dans la partie, avec 3 escouades Terminator Deathwing accompagné par Belial et un Chapelain Investigateur. Malgré la perte des 3 escouades, Belial et son Chapelain ont réussi à nettoyer l'objectif adverse en fin de partie.

Petit plaisir personnel : 3 Seigneurs de Guerre adverses sont mort sous le feu de mon armée. Un BigBoss ork sous la masse du Chapelain Investigateur, un Archiviste DeathTemplar terrassé d'un tir de Laser des Devastators et enfin un Seigneur du Chaos sous l'Obusier du Baneblade !

Je suis en charge de la prochaine partie Apocalypse, vivement ! »



Vient ensuite l'adeptus mécanicus (qui a su distraire quelques micro seconde de son étude de données archéotechnologique) pour émettre le commentaire suivant :

« J'ai beaucoup apprécié cette partie, même si je suis très très frustré de ne pas avoir joué mon Thunderhawk !! Après y avoir investi tant de temps et d'énergie, frustré frustré ! Bon, Wims a fait du grand art avec, alors ça va !!

Autrement, j'aimerais faire quelques remarques... D'abord, total respect à nos adversaires, vu que la partie était gagnée pour nous assez tôt (tour 3 en gros). Ils ont continué à se battre comme des lions, sans lâcher prise et le sourire aux lèvres : je ne suis pas certain que j'en aurais été capable (ou du moins, pas sans un groooooo effort !). Donc déjà, un grand bravo pour cette sportivité sans faille.

Les listes expliquent en partie la tournure inattendue de la partie, et en particulier les points de super-lourd. Nous avons créé une échelle de puissance des bestiaux en question, allant de 1 à 3. Il avait été convenu que chaque camp aurait droit à un certain nombre de ces points... Mon camp en a utilisé le maximum autorisé, ce qui n'a pas été le cas de nos adversaires (alors qu'ils en ont plein, des super lourds !). Choix surprenant, qui fut je pense à l'origine d'un gros déséquilibre.



Le ballet aérien entre Orks et Imperium fut dantesque !! Le grand fana des avions que je suis (depuis bien avant la v6 hein, avant qu'on ne me taxe de bourrisme primaire) a été ravi du spectacle. Même si beaucoup de mes navions à moi ont mordu la poussière, et que les pilotes impériaux ont appris à respecter leurs collègues à peau verte !!



Je suis toujours émerveillé de la capacité de nos membres à organiser le bazar qu'est une partie Apocalypse. On arrive à chaque fois à aller au bout, en augmentant les points d'armée et en incluant des joueurs mineurs (Félicien et Doom, qui se sont d'ailleurs éclaté et qu'on reverra avec plaisir en février pour la suivante !). Merci et bravo à Droopy et Fantomas, qui avaient la lourde tâche de gérer le bins cette fois-ci ! »

Ayant la rude tâche de sauver l'Impérium dans divers coins de la galaxie les autres joueurs n'ont malheureusement pas pu s'exprimer. Les joueurs adverses, ayant la rude tâche d'aller détruire l'Impérium (par pure coïncidence, dans les mêmes endroits que les premiers) se sont également tu. Il est donc temps de clore cette partie

ZE DREAM TEAM
(Fantomas & Droopy)

