

Valkyrie Veritech VF-1A

Forme	Vitesse	Pilotage	Tir	Défense	Spécial
Battloid <i>(robot)</i>	5	2	3	5	Mains, GU-11 (<i>portée doublée, +1 Tir rapide</i>)
Guardian <i>(hybride)</i>	10	3	2	5	Mains, Vol stationnaire (<i>+1 en Défense contre les Tirs</i>)
Fighter <i>(avion)</i>	12	2	2	6	Postcombustion, Aéronef, Trop rapide (<i>1 seule arme/tour, pas de Tir rapide</i>)

14 points de vie, Restrictions de Battloid (pas de missiles en Battloid), Vol, Transformable

Arme	Portée	Dégâts	Spécial
Canon GU-11	12	6	Tir rapide (<i>+1 tir, 1 PC</i>), portée 24 et +1 Tir rapide en mode Battloid (robot)
Laser de tête	9	1	Anti-missile (5+)
Missiles d'ailes	24	9	Munitions 3, Missile, Salve 4

Corps à corps (Battloid) : Coup d'épaule, Gourdin, Attraper, Coup de pied, Coup de pied sauté, Coup de poing, Coup de poing puissant, Écraser.

Corps à corps (Guardian) : Coup d'épaule, Gourdin, Attraper, Coup de pied, Coup de poing.

Valkyrie Veritech VF-1J

Forme	Vitesse	Pilotage	Tir	Défense	Spécial
Battloid <i>(robot)</i>	5	3	4	5	Mains, GU-11 (<i>portée doublée, +1 Tir rapide</i>)
Guardian <i>(hybride)</i>	10	4	3	5	Mains, Vol stationnaire (<i>+1 en Défense contre les Tirs</i>)
Fighter <i>(avion)</i>	12	3	3	6	Postcombustion, Aéronef, Trop rapide (<i>1 seule arme/tour, pas de Tir rapide</i>)

14 points de vie, **Commandement 2**, Restrictions de Battloid (pas de missiles en Battloid), Vol, Transformable

Arme	Portée	Dégâts	Spécial
Canon GU-11	12	6	Tir rapide (<i>+1 tir, 1 PC</i>), portée 24 et +1 Tir rapide en mode Battloid (robot)
Laser de tête	9	2	Anti-missile (5+)
Missiles d'ailes	24	9	Munitions 3, Missile, Salve 4

Corps à corps (Battloid) : Coup d'épaule, Gourdin, Attraper, Coup de pied, Coup de pied sauté, Coup de poing, Coup de poing puissant, Écraser.

Corps à corps (Guardian) : Coup d'épaule, Gourdin, Attraper, Coup de pied, Coup de poing.

Pod de Bataille Tactique Regult

Forme	Vitesse	Pilotage	Tir	Défense	Spécial
-	5	2	1	6	

5 points de vie, Tir concentré (+1 arme si pas bougé), Saut, Chair à canon (ne donne pas de Points de Commandement)

Arme	Portée	Dégâts	Spécial
Double canons lourds à particules	18	4	Précis (+1 pour Toucher si pas bougé)
Double autocanons de 22,3mm	12	2	
Double lasers de défense	9	2	Anti-missile (5+), Tir arrière

Corps à corps : Coup d'épaule, Coup de pied, Coup de pied sauté, Écraser.

Pod de Bataille d'Officier Glaug

Forme	Vitesse	Pilotage	Tir	Défense	Spécial
-	7	3	3	7	

9 points de vie, **Commandement 4**, Tir concentré (+1 arme si pas bougé), Saut

Arme	Portée	Dégâts	Spécial
Canon à particules de 128mm	24	6	Précis (+1 pour Toucher si pas bougé), Pas d'Esquive, Surpuissant (pas d'Absorber le choc)
Doubles canons à particules de tête	18	4	Tir divisé
Doubles canons rails de bras	18	8	Anti-missile (5+), Tir divisé
Doubls autocanons de 22.3mm	12	2	
Missiles à courte portée	18	6	Munitions 6, Anti missile (4+, 1 Munition dépensée), Missile, Salve X

Corps à corps : Coup d'épaule, Coup de pied, Coup de pied sauté, Coup de poing, Coup de poing puissant, Écraser.